



Campeonatos Amadores

Política de Ritmo de Jogo Regra - Rule 5.6b

(a) Tempo Permitido:

A cada buraco foi estabelecido um tempo máximo para completá-lo levando em conta sua distância e complexidade. O tempo máximo permitido para completar os 18 buracos será disponibilizado antes do início do jogo.

Definição de “Fora de Posição”

Um grupo está fora de posição quando ele completou o jogo de um buraco (significando que a bola do último jogador do grupo a embocar foi removida do buraco) após o tempo máximo permitido (ver tabela de tempos) e não manteve o intervalo de tempo com o grupo à sua frente do início da partida.

Embora esta seja a definição estrita, para uma orientação adicional de se um grupo está mantendo sua posição com relação ao grupo à sua frente, ele estará fora de posição se:

- a) Chegar a um buraco de par-3 que está sem jogadores e todos os jogadores do grupo à sua frente bateram suas tacadas da área do tee do próximo buraco
- b) Chegar a um buraco de par-4 ou par-5 que ainda não esteja livre de jogo, mas que fique livre antes que todos os jogadores no grupo jogarem da área d tee.
- c) Chegar a um buraco par-4 ou par-5 que está livre de jogo.

Nota: Se uma decisão por um árbitro ou outro atraso legítimo ocorrer levando o grupo para fora de posição, espera-se que este grupo recupere sua posição dentro de um tempo razoável.

Em stroke-play, é permitido e encorajado que os jogadores joguem fora da vez (“Ready Golf”) de maneira segura e responsável de acordo com a Regra 6.4b(2) a qualquer momento, mas principalmente quando o grupo estiver fora de posição.

(b) Procedimento Quando o Grupo Está Fora de Posição:

1. Se um grupo estiver fora de posição, receberá uma advertência oficial para jogar mais rapidamente.
2. Se o grupo não voltar a estar em posição e for tomada uma decisão de cronometrar o grupo, cada jogador do grupo será cronometrado individualmente por um árbitro. Cada jogador do grupo será informado que o grupo está “fora de posição” e que estará sendo oficialmente cronometrado.
3. O tempo máximo permitido para a tacada é de 50 segundos para o primeiro jogador a jogar:
 - uma tacada da área do tee;
 - uma tacada de approach para o green em um buraco par 4 ou par 5;
 - uma tacada de lay-up em um buraco par 5;
 - uma tacada de perto do green; e
 - uma tacada de dentro do green.

O tempo máximo permitido para o próximo jogador a jogar é de 40 segundos.

A cronometragem iniciará quando um jogador teve tempo suficiente para alcançar sua bola, for sua vez de jogar e pode jogar sem interferência ou distração. O limite de tempo de 50 ou 40 segundos inclui toda a preparação para a tacada, inclusive o tempo gasto para determinar a distância e outras condições (como o vento), calçar a luva, selecionar o taco, etc.

No green, a cronometragem iniciará quando o jogador teve um tempo razoável para levantar, limpar e recolocar sua bola, reparar danos e remover impedimentos soltos de sua linha de jogo. O tempo limite de 40 ou 50 segundos inclui todas as demais preparações para o putt, inclusive o tempo usado para ver a linha de jogo do outro lado do buraco, sobre a linha ou atrás da bola, e qualquer alinhamento da bola ao recolocá-la.

4. A cronometragem oficial cessa quando um grupo estiver novamente em posição e os jogadores normalmente são avisados deste fato.

Nota: Em algumas circunstâncias, um único jogador ou dois jogadores de um grupo de três, pode ser cronometrado em vez de todo o grupo.

PENALIDADE POR INFRAÇÃO DA POLÍTICA:

“Tempos ruins” são mantidos por todo o campeonato de stroke-play. Por exemplo, um jogador que recebe um tempo ruim na Volta 1 (uma advertência) receberá uma tacada de penalidade se receber um segundo tempo ruim seja ainda na Volta 1 ou em qualquer volta subsequente do campeonato. Em match-play, tempos ruins somente se aplicam a uma partida específica, seja de 18 buracos ou de 36 buracos.

1º Tempo Ruim Jogador será advertido pelo árbitro e avisado que se novo tempo ruim ocorrer, ele será penalizado

	<u>Stroke-Play</u>	<u>Match-Play</u>
2º Tempo Ruim	Uma tacada de penalidade	Uma tacada de penalidade
3º Tempo Ruim	Duas tacadas de penalidade adicionais	Perda do buraco
4º Tempo Ruim	Desclassificação	Desclassificação

(c) Tempo Excessivo de Tacada:

A qualquer momento, se qualquer jogador for observado por um árbitro tomando mais de 90 segundos para dar uma tacada, ele será informado assim que possível do tempo excessivo de tacada e do seu tempo ruim.

A Comissão pode decidir cronometrar oficialmente o jogador que recebeu um tempo ruim, mesmo se seu grupo não estiver fora de posição. Em tais circunstâncias, o jogador está sujeito aos procedimentos no item 3, acima (ou seja, o limite de tempo limite de 50 e 40 segundos por tacada).

Se a Comissão decidir não iniciar a cronometragem individual, o jogador ainda pode receber um novo tempo excessivo de tacada, que seria um segundo tempo ruim resultando em uma penalidade de uma tacada.