



## Campeonatos Amadores

### Política de Ritmo de Jogo Regra - Rule 5.6b

#### (a) Tempo Permitido:

A cada buraco foi estabelecido um tempo máximo para completá-lo levando em conta sua distância e complexidade. O tempo máximo permitido para completar os 18 buracos será disponibilizado antes do início do jogo.

#### Definição de “Fora de Posição”

Um grupo está fora de posição quando ele completou o jogo de um buraco (significando que a bola do último jogador do grupo a embocar foi removida do buraco) após o tempo máximo permitido (ver tabela de tempos) e não manteve o intervalo de tempo com o grupo à sua frente do início da partida.

Embora esta seja a definição estrita, para uma orientação adicional de se um grupo está mantendo sua posição com relação ao grupo à sua frente, ele não estará fora de posição se:

- a) Chegar a um buraco de par-3 que está sem jogadores e todos os jogadores do grupo à sua frente bateram suas tacadas da área do tee do próximo buraco
- b) Chegar a um buraco de par-4 ou par-5 que ainda não esteja livre de jogo, mas que fique livre antes que todos os jogadores no grupo jogarem da área d tee.
- c) Chegar a um buraco par-4 ou par-5 que está livre de jogo.

Nota: Se uma decisão por um árbitro ou outro atraso legítimo ocorrer levando o grupo para fora de posição, espera-se que este grupo recupere sua posição dentro de um tempo razoável.

Em stroke-play, é permitido e encorajado que os jogadores joguem fora da vez (“Ready Golf”) de maneira segura e responsável de acordo com a Regra 6.4b(2) a qualquer momento, mas principalmente quando o grupo estiver fora de posição.

#### (b) Procedimento Quando o Grupo Está Fora de Posição:

1. Se um grupo estiver fora de posição, receberá uma advertência oficial para jogar mais rapidamente.
2. Se o grupo não voltar a estar em posição e for tomada uma decisão de cronometrar o grupo, cada jogador do grupo será cronometrado individualmente por um árbitro. Cada jogador do grupo será informado que o grupo está “fora de posição” e que estará sendo oficialmente cronometrado.
3. O tempo máximo permitido para a tacada é de 50 segundos para o primeiro jogador a jogar:
  - uma tacada da área do tee;
  - uma tacada de approach para o green em um buraco par 4 ou par 5;
  - uma tacada de lay-up em um buraco par 5;
  - uma tacada de perto do green; e
  - uma tacada de dentro do green.

O tempo máximo permitido para o próximo jogador a jogar é de 40 segundos.

A cronometragem iniciará quando um jogador teve tempo suficiente para alcançar sua bola, for sua vez de jogar e pode jogar sem interferência ou distração. O limite de tempo de 50 ou 40 segundos inclui toda a preparação para a tacada, inclusive o tempo gasto para determinar a distância e outras condições (como o vento), calçar a luva, selecionar o taco, etc.

No green, a cronometragem iniciará quando o jogador teve um tempo razoável para levantar, limpar e recolocar sua bola, reparar danos e remover impedimentos soltos de sua linha de jogo. O tempo limite de 40 ou 50 segundos inclui todas as demais preparações para o putt, inclusive o tempo usado para ver a linha de jogo do outro lado do buraco, sobre a linha ou atrás da bola, e qualquer alinhamento da bola ao recolocá-la.

4. A cronometragem oficial cessa quando um grupo estiver novamente em posição e os jogadores normalmente são avisados deste fato.

**Nota:** Em algumas circunstâncias, um único jogador ou dois jogadores de um grupo de três, pode ser cronometrado em vez de todo o grupo.

### **PENALIDADE POR INFRAÇÃO DA POLÍTICA:**

“Tempos ruins” são mantidos por todo o campeonato de stroke-play. Por exemplo, um jogador que recebe um tempo ruim na Volta 1 (uma advertência) receberá uma tacada de penalidade se receber um segundo tempo ruim seja ainda na Volta 1 ou em qualquer volta subsequente do campeonato. Em match-play, tempos ruins somente se aplicam a uma partida específica, seja de 18 buracos ou de 36 buracos.

1º Tempo Ruim Jogador será advertido pelo árbitro e avisado que se novo tempo ruim ocorrer, ele será penalizado

|               | <u>Stroke-Play</u>                    | <u>Match-Play</u>        |
|---------------|---------------------------------------|--------------------------|
| 2º Tempo Ruim | Uma tacada de penalidade              | Uma tacada de penalidade |
| 3º Tempo Ruim | Duas tacadas de penalidade adicionais | Perda do buraco          |
| 4º Tempo Ruim | Desclassificação                      | Desclassificação         |

#### **(c) Tempo Excessivo de Tacada:**

A qualquer momento, se qualquer jogador for observado por um árbitro tomando mais de 90 segundos para dar uma tacada, ele será informado assim que possível do tempo excessivo de tacada e do seu tempo ruim.

A Comissão pode decidir cronometrar oficialmente o jogador que recebeu um tempo ruim, mesmo se seu grupo não estiver fora de posição. Em tais circunstâncias, o jogador está sujeito aos procedimentos no item 3, acima (ou seja, o limite de tempo limite de 50 e 40 segundos por tacada).

Se a Comissão decidir não iniciar a cronometragem individual, o jogador ainda pode receber um novo tempo excessivo de tacada, que seria um segundo tempo ruim resultando em uma penalidade de uma tacada.