

# Regras Locais e Condições das Competições (Hard Card)

## Para Competições CBGolfe em 2025

As seguintes Regras Locais e Condições das Competições, juntamente com quaisquer adições ou emendas publicadas pela CBGolfe, serão aplicadas a todas as Competições e Partidas organizadas pela CBGolfe. Verifique nas Condições da Competição quaisquer modificações ou adições a estas Regras Locais e Condições das Competições (Hard Card). Para o texto completo de qualquer Regra Local referenciada abaixo, favor consultar o Guia Oficial das Regras do Golfe em vigor a partir de janeiro de 2023.

### Exceto se especificado diferentemente, a penalidade por infração de uma Regra Local é a Penalidade Geral

**Fora de Campo (Regra 18.2)** - Definido pela linha entre os pontos do lado interno do campo de estacas brancas e mourões de cerca a nível do solo. Uma bola está fora de campo quando está além de qualquer muro que defina a margem delimitadora.

Uma bola jogada de um lado de uma estrada definida como fora de campo que fique em repouso do outro lado daquela estrada está fora de campo, isto é verdadeiro mesmo que fique em repouso em outra área do campo que esteja em campo para outros buracos.

Porteiras fechadas em muros e cercas limítrofes fazem parte do objeto delimitador e não têm alívio de acordo com a Regra 15.2 ou 16.1. Uma porteira aberta não faz parte do objeto delimitador e pode ser fechada ou deslocada.

**Áreas de Penalidade (Regra 17)** – Quando uma área de penalidade está marcada somente de um lado, ela se estende até o infinito. Quando está conectada a um limite de campo, a área de penalidade se estende até e coincide com o limite de campo.

**Área de Drop para Áreas de Penalidade** – Quando uma área de drop estiver marcada para uma área de penalidade, ela é uma opção adicional de alívio com penalidade de uma tacada. A área de drop é uma área de alívio. A bola tem que ser dropada dentro e ficar em repouso dentro da área de alívio.

**Condições Anormais de Campo (inclusive Obstruções Irremovíveis) (Regra 16) - Terreno em Reparação** – Qualquer área marcada por uma linha ou tracejado branco. Qualquer área de terreno danificado (p.ex. causado por veículos ou movimentação de pessoas) que seja considerada como anormal por um árbitro. Valas de cabos cobertas por grama. Espinhas de drenagem “french drains” (valetas de drenagem cobertas por pedras). **Costuras de placas de grama** - Modelo de Regra Local F-7 está em vigor. **Marcas de distância pintadas no green** ou em local cortado à altura do fairway ou menos devem ser tratadas como terreno em reparação com alívio segundo a Regra 16.1 – não há interferência para stance somente.

**Animal Próximo à Bola** – Modelo de Regra Local E-13 está em vigor conforme a Seção 8 dos Procedimentos da Comissão.

**Obstruções Irremovíveis** – Áreas de terreno em reparação pintadas de branco e uma obstrução irremovível conectada a ela são consideradas como uma única condição anormal de campo. Área de jardim de paisagismo e tudo que nela cresça envolta por uma obstrução irremovível é considerada uma única condição anormal de campo. Tapetes colados e todas as rampas que cobrem cabos. Caminhos ou estradas cobertas por lascas de madeira ou cobertura de solo – uma lasca de madeira é um impedimento solto.

**Bola Enterrada** – A Regra 16.3 fica modificada desta forma: Sem alívio sem penalidade para bola enterrada em pilhas de torrões ao lado de um bunker.

**Obstruções Irremovíveis Perto dos Greens** - O Modelo de Regra Local F-5 está em vigor.

**Objetos Integrantes** – Os seguintes são objetos integrantes dos quais não há alívio sem penalidade: Forro de bunker em sua posição pretendida. Cabos, arames e amarras ou outros objetos que estejam proximamente ligados a árvores ou outros objetos permanentes. Muros ou paredes artificiais de contenção e pilhas de torrões dentro de áreas de penalidade.

**Cabos ou Fios de Força Elétrica Temporários** - O Modelo de Regra Local F-22 está em vigor e está modificada como segue: tapetes presos e todas as rampas que cobrem cabos são obstruções irremovíveis.

**Obstruções Temporárias Irremovíveis** - O Modelo de Regra Local F-23 com quaisquer alterações ou adendos nas Regras Locais adicionais publicadas pelo R&A está em vigor.

**Tacos e Bolas** – Listagem de Cabeças de Driver Homologados – O Modelo de Regra Local G-1 está em vigor. Penalidade por dar uma tacada com um taco infringindo a Regra Local: Desclassificação. Especificações de Ranhuras e Marcas de Punção - O Modelo de Regra Local G-2 está em vigor Penalidade por

dar uma tacada com um taco infringindo a Regra Local: Desclassificação. Listagem de Bolas em Conformidade - O Modelo de Regra Local G-3 está em vigor. Penalidade por dar uma tacada com uma bola infringindo a Regra Local: Desclassificação.

**Proibição de Uso de Materiais para ajudar a ler a Linha de Jogo para uma tacada dada a partir do Green** – O Modelo de Regra Local G-12 está em vigor. A Regra 4.3a fica modificada desta forma: Durante uma volta, um jogador não pode usar qualquer material escrito, impresso, eletrônico ou digital para auxiliar na leitura de sua linha de jogo para qualquer tacada a ser dada a partir do green. Nota: Esta Regra se aplica somente a Torneios Stroke Play e partidas Match-Play de amadores.

**Ritmo de Jogo (Regra 5.6)** – Toda competição ou partida tem uma Política de Ritmo de Jogo que será estritamente aplicada. Assegure-se de ler cuidadosamente a política de ritmo de jogo e a Regra 5.6 antes de jogar na ausência desta.

**Suspensão de Jogo** – Os seguintes sinais serão usados para suspender e reiniciar o jogo:

- Suspensão imediata por risco iminente: um toque prolongado de sirene.
- Suspensão por outro motivo: três toques consecutivos de sirene.
- Reinício do jogo: dois toques consecutivos de sirene.

Ao suspender o jogo por risco iminente, todas as áreas de treino estarão fechadas imediatamente.

**Treino (Regra 5.2)** – Em Stroke-Play, a Regra 5.2b fica modificada desta forma: Um jogador não pode treinar no campo da competição antes ou entre voltas.

Em Match-Play a Regra 5.2 fica modificada desta forma: Um jogador não pode treinar no campo da competição antes ou entre voltas.

Exceção: Todas as áreas identificadas de treino dentro da área do campo podem ser usadas para treino em qualquer dia da competição.

**Treino no buraco recém completado** - O Modelo de Regra Local I-2 está em vigor.

**Transporte** – Durante uma volta um jogador ou um caddie não podem utilizar qualquer tipo de transporte motorizado exceto quando autorizado ou posteriormente aprovado pela Comissão. Um jogador que joga sob penalidade de tacada e distância sempre estará autorizado a usar transporte motorizado. O jogador recebe a penalidade geral para cada buraco onde houver a infração. Uma infração entre dois buracos se aplica ao próximo buraco.

**Conselho em Competições por Equipes (Regra 24)** – Cada equipe pode nomear um aconselhador a quem os jogadores da equipe podem solicitar conselhos e receber conselhos durante uma volta. A equipe tem que identificar cada aconselhador para a Comissão antes de qualquer jogador iniciar sua volta.

**Elegibilidade** – Jogadores têm que cumprir as condições de elegibilidade estabelecidas nas Condições da Competição específica para a competição.

**Antidoping** – Os jogadores têm que atender à Política Antidoping estabelecida pela CBGolfe para seus jogos.

**Modificação da Penalidade de acordo com a Regra 3.3b(2) para Certificação do Jogador ou Marcador Faltando** - O Modelo de Regra Local L-1 está em vigor.

**Entrega do Cartão de Escores** - O cartão de escores do jogador estará entregue à Comissão quando o jogador sair da área de entrega dos cartões.

**Decisão de Empates** - O método de decidir empates será informado no Programa da Competição.

**Quando o Resultado de uma Competição é Definitivo** – Match-Play: A competição foi encerrada quando o resultado foi anunciado oficialmente e anotado na Comissão.

Stroke-Play: Quando o troféu for entregue ao ganhador e os resultados da competição foram anunciados oficialmente a competição foi encerrada.